# TELEVISION RECEIVER INCORPORATING SATELLITE BROADCASTING RECEIVER

Publication number: JP63299582 (A)
Publication date: 1988-12-07
Inventor(s): AIKAWA HIROYUKI
Applicant(s): FUJITSU GENERAL LTD

Classification:

- international: H04N5/44; H04N5/445; H04N7/20; H04N5/44; H04N5/445; H04N7/20; (IPC1-

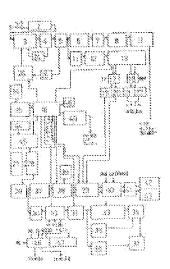
7): H04N5/44; H04N5/445; H04N7/20

- European:

**Application number:** JP19870133707 19870529 **Priority number(s):** JP19870133707 19870529

#### Abstract of JP 63299582 (A)

PURPOSE:To easily receive satellite broadcasting and television broadcasting with the operation of one remote controller and to realize channel display or watch display when a video is cut by providing a video selector, a video cut circuit and a TV/character interface circuit. CONSTITUTION:Based on the control signal of the remote controller 14, the watch display or the channel display is projected through a character generator 49 connected with a control microcomputer 16 and the TV/character interface circuit 33 connected with the character generator 49. Then, along the flow of a television video signal input and a satellite broadcasting video signal, the video selector 10, the video cut circuit 31 and the TV/character interface circuit 33 are successively arranged.; Thus receivers which receive the satellite broadcasting and ground broadcasting are integrated and both broadcasting can be easily received by the operation of the one remote controller 14. Besides, the received channel or the time can be displayed on a CRT even when the video is cut.



Data supplied from the **esp@cenet** database — Worldwide

# ⑲ 日本国特許庁(JP)

⑪特許出願公開

#### ⑩ 公 開 特 許 公 報 (A) 平1-142918

(51) Int Cl. 4

識別記号 3 1 0

3 4 0

庁内整理番号

❸公開 平成1年(1989)6月5日

G 06 F 3/023

3/14

L-8724-5B B-7341-5B

審査請求 未請求 発明の数 1 (全6頁)

図発明の名称

メニユー制御装置

②特 願 昭62-302271

22出 願 昭62(1987)11月30日

79発 明 者

井 上 由香 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器產業株式会社内

⑪出 顋 人 松下電器産業株式会社

大阪府門真市大字門真1006番地

79代 理 人 弁理士 中尾 敏男 外1名

1、発明の名称

メニュー制御装置

## 2、特許請求の範囲

ポインティングデバイスからの情報を管理する ポインティングデバイス制御装置と、表示装置上 でのメニューの表示を制御するメニュー表示装置 と、メニューの項目データを管理するメニューデ ータ管理装置と、メニュー項目が指定されてから 選択処理を開始するまでの待ち時間を記憶する待 ち時間記憶装置と、メニュー項目が指定されてか ら選択処理を開始するまでの待ち時間をカウント するカウンタと、現在処理中状態の項目を記憶す る処理項目記憶装置と、現在指定されている項目 を記憶する指定項目記憶装置と、前記メニュー表 示装置と前記メニューデータ管理装置と前記待ち 時間記憶装置と前記カウンタと前記処理項目記憶 装置と前記指定項目記憶装置を制御し、メニュー の表示選択処理を行うメニュー表示選択制御装置 を備えたことを特徴とするメニュー制御装置。

## 3、発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は、ポインティングデバイスを用いてメ ニューを表示し、機能の選択や処理を行う計算機 装置の、メニュー制御装置に関するものである。

従来の技術

第4図は、従来の計算機装置の構成図であり、 1はCPU、2はメモリ、3は表示メモリ、4は CRT装置、5は表示メモリ3の内容から映像信 号を生成し、CRT装置4に表示させる表示制御 装置、6はメニュー表示を行うメニュー表示装置、 てはメニューデータを管理するメニューデータ管 理装置、8はメニュー表示装置6とメニューデー タ管理装置でを制御し、メニュー選択処理を行う メニュー表示選択制御装置、9はポインティング デバイス、10はポインティングデバイス9を制 御しデータの入力管理を行うポインティングデバ イス制御装置である。

以上のように構成された従来の計算機装置のメ ニュー選択動作について、以下その動きを説明す **Z**.

メニュー表示選択制御装置8は、ポインティン グデバイス9に付属するスイッチの信号を受け取 り、その命令がメニュー選択命令の場合、メニュ ーデータ管理装置てからメニューデータを読み込 み、メニュー表示装置6を用いて見出しのメイン メニューを表示する。この後、メニュー表示選択 制御装置8はポインティングデバイス制御装置10 から、ポインティングデバイス9に付属するスイ ッチの状態と、ポインティングデバイス9に運動 するカーソルの位置を入力し、スイッチ状態から、 メニュー選択処理継続中であれば、カーソルの指 す項目を求め、選択対象のサブメニューを表示す る。ひきつづきカーソル位置を追跡しながら、カ ーソル位置に応じて指定された見出し項目に対応 するサプメニューの表示、消去をおこなり。ポイ ンティングデバイス制御装置10からメニュー選 択決定信号を受け取ると、メニュー表示選択制御 装置8は、カーソルの位置とメニューデータ管理 装置で内のメニューデータを用いて指定された項

## 作用

本発明は前記した構成により、メニュー表示選択制御装置がポインティングデバイス制御装置からメニュー選択命令を受け取ると、メニューデータ管理装置からメニューデータを読み込み、メニュー表示装置を用いて見出しのメインメニューを表示する。

目を検出し、この情報を計算機システムへ返す。 その後メニュー表示装置 6 を用いてメニューを消去する。

#### 発明が解決しようとする問題点

しかしながら上記のような構成では、メニュー 処理継続中にわずかでもカーソルが処理対象項目 の領域をはずれると、即座に別の項目の選択処理 に移ってしまい、ポインティングデバイスによるカーソル操作がし難いという問題点を有していた。 本発明はかかる点に鑑み、ポインティングデバイスによるカーソル操作で、メニュー項目が指示された後、カーソルが指定項目領域内に一定時間 留まるまでは、直前に処理していた項目の処理状態を続行させることのできるメニュー制御装置を提供することを目的とする。

### 問題点を解決するための手段

本発明は、ポインティングデバイスからの情報を管理するポインティングデバイス制御装置と、表示装置上でのメニューの表示を制御するメニュー表示装置と、メニューの項目データを管理する

メニュー表示選択制御装置は、処理項目記憶装置に記憶されている項目を処理項目として、対応する選択対象サブメニューの表示選択処理を行う。カーソルで見出し項目が指示されても、一定時間、項目を待ち状態として、直前の処理項目の処理状態を続ける。

メニュー表示選択制御装置は、ボインティングデバイス制御装置から、ポインティングデバイスに付属するスイッチ状態とポインティングデバイスに連動するカーソルの位置を入力し、スカーソルの位置を入力・ファッチ状態からメニュー処理継続中で、カーソルが理を行う。カーソルが処理を行ったが関目が特方状態でなければ、指示された項目が既に待ち状態であれば、カウンタを明まであれば、カウンタの値が、大項目が既に待ちれば、カウンタの値がある。カウンタの値がある。カウンタの値がある。カウンタの値を関して、指定項目記憶装置の内容を処理項目記憶装置の内容を処理項目記憶

装置に転送する。メニュー表示選択制御装置は、ボインティングデバイス制御装置からメニュー選択終了命令を受け取ると、処理項目記憶装置・メニューデータ管理装置の内容、カーソル位置から選択情報を生成してシステムに返し、メニュー表示装置を用いてメニューを消去する。

#### 実 施 例

メニュー表示選択制御装置22は、28におい てポインティングデバイス制御装置24からポイ ンティングデバイス23に付属するスイッチの状 態と、ポインティングデバイス23に連動するカ ーソルの位置を入力する。29においてメニュー 処理が終了していれば、メニューを消去し、選択 情報をシステムに返す。29においてメニュー処 理継続中であれば、以下の処理を行う。32にお いてカーソルがサプメニュー内を指示していれば、 サプメニューの選択処理を行う。33のサプメニ ュー選択処理中にメニュー処理終了命令を受け取 ると、処理項目記憶装置20.メニューデータ管 理装置17の内容、カーソル位置から選択情報を 生成してメニューを消去し、システムに選択情報 を返す。メニュー処理継続中にカーソルがサプメ ニューを離れると、28の入力処理に戻る。

32において、カーソルがメインメニュー内に あれば、指示している項目を求める。カーソルが メニュー領域内になければ、28の入力処理に戻 る。この時待ち状態の項目があれば、指定項目記 21は現在指定されている項目を記憶する指定項目記憶装置、22はメニュー表示装置16とメニューデータ管理装置17と待ち時間記憶装置18とカウンタ19と処理項目記憶装置20と指定項目記憶装置21を制御し、メニューの表示選択処理を行うメニュー表示選択制御装置、23はポインティングデバイス、24はポインティングデバイスに3からの情報を管理するポインティングデバイス制御装置である。

以上のように構成された本実施例のメニュー制 御装置について、第2図のフローチャートと第3 図を用いながら以下その動作を説明する。

25 において、メニュー表示選択制御装置 22 は、ポインティングデバイス制御装置 24 からメニュー選択命令を受け取ると、見出しのメインメニューを表示し、カーソルの指す見出し項目を処理項目として、処理項目記憶装置 20 に項目情報を格納する。その後 27 において処理項目記憶装置 20 に記憶された項目に対応するサブメニューを表示する(第3図 a)。

憶装置21の内容をクリアする。

36において、指示された項目が処理項目記憶装置20に記憶されている項目と一致していれば、28の入力処理に戻る。36において指示された項目が処理項目でなければ、37において指定項目記憶装置21に記憶されている項目と比較し、一致していればカウンタ19をインクリメントする。一致していなければ、指示された項目の項目情報を指定項目記憶装置21に格納して新たに待ち状態の項目とし、カウンタ19をリセットして28の入力処理に戻る(第3図り)。

39のカウンタインクリメント後、40において、カウンタ19の値が待ち時間記憶装置18に設定されている値と等しくなっていれば、41において指定項目記憶装置21に記憶されている項目を、新たに処理項目として、処理項目記憶装置20に格納する。メニュー表示選択制御装置22は、処理項目記憶装置に記憶された項目を処理対象として、対応するサブメニューを表示し、28からの処理を続ける(第3図c)。

以上のように、本実施例によれば、ポインティングデバイスを用いてメニュー選択動作を行う際、カーソルが一時的に処理対象項目の領域をはずれても、そのまま対象項目の処理を続けることができる。

## 発明の効果

以上説明したように、本発明によれば、ポインティングデバイスを用いて階層形のメニューを選択しようとしたとき、カーソル移動の際に対象項目の領域をはずれないように注意を払う必要がないので、楽な操作で所望の項目を選択することができ、その実用的効果は大きい。

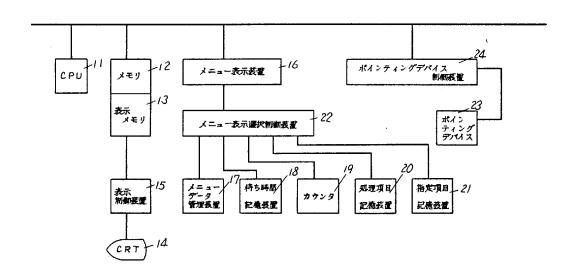
#### 4、図面の簡単を説明

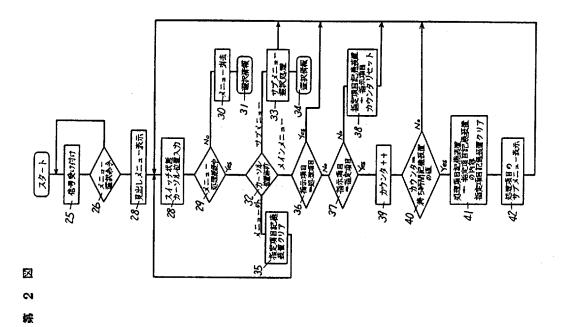
第1 図は本発明における一実施例のメニュー制御装置の機能プロック図、第2 図は本発明における一実施例のメニュー制御装置の処理の流れを示すフローチャート、第3 図はメニュー表示例の説明図、第4 図は従来のメニュー制御装置の機能プロックである。

1 ······ C P U、2 ······ メモリ、3 ······ 表示メモ

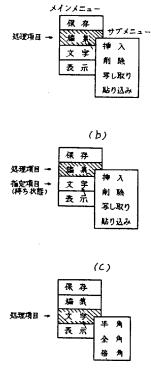
代理人の氏名 弁理士 中 尾 敏 男 ほか1名

## 第 1 図





第 3 図



(Q)

# 第 4 図

